



GOVERNO DO RIO DE JANEIRO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
FUNDAÇÃO CENTRO UNIVERSITÁRIO ESTADUAL DA ZONA OESTE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
CoIN – COORDENAÇÃO DE INGRESSO

NORMAS COMPLEMENTARES DE TRANSFERÊNCIA EXTERNA
FACULTATIVA/2013

ENGENHARIA DE PRODUÇÃO

1. CURSOS E VAGAS OFERECIDAS

Cursos de Graduação da UEZO, com duração e vagas disponibilizadas:

CURSO	DURAÇÃO	VAGAS	
		1º SEM	2º SEM
Engenharia de Produção (Graduação Plena)	10 semestres	10	10

2. QUADRO DE EQUIVALÊNCIA DOS CURSOS

Poderá se inscrever neste processo seletivo de transferência externa o candidato que estiver matriculado nos seguintes cursos:

Engenharia de Produção	Todas as Engenharias
------------------------	----------------------

3. DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS COM APROVAÇÃO NA INSTITUIÇÃO DE ORIGEM

O candidato deverá ter cursado com aprovação, no curso de origem, as seguintes disciplinas:

Engenharia de Produção	<ul style="list-style-type: none">• Física I (60h)• Cálculo I (90h)
------------------------	--

4. DESCRIÇÃO DAS ETAPAS DO PROCESSO DE SELEÇÃO

Os candidatos com inscrição deferida serão submetidos a um exame de seleção de caráter eliminatório, composto por uma prova escrita, de caráter objetivo, de acordo com as ementas contidas nesta norma, com duração máxima de 4 (quatro) horas.

4.1. PROVA DE SELEÇÃO

DATA	LOCAL	HORÁRIO
23/11/2013	UEZO – CAMPO GRANDE	9h às 13h



GOVERNO DO RIO DE JANEIRO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
FUNDAÇÃO CENTRO UNIVERSITÁRIO ESTADUAL DA ZONA OESTE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
CoIN – COORDENAÇÃO DE INGRESSO

4.2. TABELA DE CONTEÚDOS

Engenharia de Produção

CONTEÚDO BÁSICO	Nº DE QUESTÕES	TOTAL DE PONTOS
Informática	10	2
CONTEÚDO ESPECÍFICO	Nº DE QUESTÕES	TOTAL DE PONTOS
Cálculo I	10	4
Física	10	4
Total	30	10

4.3. NOTA DE CORTE

Engenharia de Produção

CONTEÚDO BÁSICO	NOTA DE CORTE
Informática	1,0
CONTEÚDO ESPECÍFICO	NOTA DE CORTE
Cálculo I	2,0
Física	2,0

4.4. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Engenharia de Produção	Maior nota na prova Específica de Cálculo I Maior nota na prova de Física Maior Idade
------------------------	---

4.5. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS E BIBLIOGRAFIA

<p>CÁLCULO I</p> <p>EMENTA</p> <p>Limites de funções de uma variável: continuidade, Teorema do Valor Intermediário e Teorema do Valor Médio, limites infinitos e no infinito, assíntotas.</p> <p>Derivada: quociente de Newton, derivada e diferencial, regra da cadeia, derivada da função inversa, aplicações.</p> <p>Integral definida: partições de intervalos, Somas de Riemann, Integral de Riemann e propriedades, Teorema do valor médio para integrais, Teorema Fundamental de Cálculo. Integral indefinida: propriedades e métodos de integração. Derivadas Parciais: diferenciabilidade, regra das cadeias, derivadas direcionais, operador gradiente, operador divergente.</p> <p>Bibliografia</p> <p>Louis Leithold, O Cálculo com Geometria Analítica, Vol. 1 e 2;</p> <p>Mustafa A. Munem, Cálculo, Vol. 1 e 2.</p> <p>George F. Simmons, Cálculo com Geometria Analítica, Vol. 1 e 2;</p>
--



GOVERNO DO RIO DE JANEIRO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
FUNDAÇÃO CENTRO UNIVERSITÁRIO ESTADUAL DA ZONA OESTE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
CoIN – COORDENAÇÃO DE INGRESSO

Hamilton Luiz Guidorizzi, Um Curso de Cálculo, Vol. 1 e 2.

INFORMÁTICA

Hardware; sistemas operacionais; apresentação da Interface Windows; ambiente de automação de escritório - Microsoft Office: Word, Excel, Access e Power Point; cálculos matemáticos; tabelas; planilhas, slides e gráficos: criação, formatação, edição e impressão; navegação na Internet; correio eletrônico. Introdução a algoritmos e linguagens de programação: introdução à organização de computadores; algoritmos, estruturas de dados e programas; função dos algoritmos na Computação; exemplos informais de algoritmos; torre de Hanói; três jesuítas e três canibais; exemplos do cotidiano; notações gráficas e descritivas de algoritmos; paradigmas de linguagens de programação; evolução das linguagens de programação. Conceitos introdutórios de programação de computadores em linguagem Kenya: linguagem Kenya; tipos primitivos de dados; identificadores, constantes e variáveis; comando de atribuição; operadores aritméticos, relacionados e lógicos; funções matemáticas; funções de manipulação de cadeias de caracteres; expressões lógicas; entradas e saídas de dados; blocos de instruções e linhas de comentários; estruturas de controle: seqüência, seleção e repetição. Estrutura de seqüência: conceito de estruturas de seqüência; sintaxe da estrutura seqüencial em Kenya; metodologia de solução de algoritmos. Estrutura de seleção: conceito de estruturas de seleção; seleção simples (IF-THEN); seleção composta (IF-THEN-ELSE); seleção encadeada (ifs encaixados); seleção múltipla (CASE). Estrutura de repetição: conceito de estruturas de repetição; repetição com teste no início (WHILE); repetição com variável de controle (FOR); Funções: conceito sobre funções; funções sem parâmetros; passagem de parâmetros para funções; valor de retorno de uma função; funções que chamam outras funções; funções recursivas.

Bibliografia:

DELGADO CABRERA, José Maria. Office 2000. - Madrid: Anaya Multimedia, 1999. 448 p.
VASCONCELOS, L., PC para principiantes. Rio de Janeiro: Laércio Vasconcelos Computação, 1996.
FORBELLONE, André Luiz Villar & EBERSPACHER, Henri Frederico. Lógica de Programação – A Construção de algoritmos e Estruturas de Dados. 2a Edição, Revisada e Ampliada. São Paulo: Makron Books, 2000.
LOPES, Anita; GARCIA, Guto. Introdução à Programação – 500 Algoritmos Resolvidos. 1a Edição. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
MANZANO, José Augusto; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos – Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. São Paulo: Érica, 2000.
VAREJÃO, Flavio. Linguagem de Programação – Conceitos e Técnicas. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

FÍSICA

Grandezas físicas e unidades de medidas. Vetores: definição, operações com vetores, produto escalar e produto vetorial. Movimento em uma dimensão. Movimento com aceleração constante. Movimento no espaço tri-dimensional. Leis de Newton. Aplicações das Leis de Newton. Energia cinética e trabalho. Energia potencial. Conservação de energia. Movimento de rotação. Torque. Fluidos. Oscilações. Ondas.



GOVERNO DO RIO DE JANEIRO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
FUNDAÇÃO CENTRO UNIVERSITÁRIO ESTADUAL DA ZONA OESTE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
CoIN – COORDENAÇÃO DE INGRESSO

Eletricidade e magnetismo. Lei de Coulomb. Campos elétricos. Lei de Gauss. Potencial elétrico. Capacitores. Corrente elétrica, Lei de Ohm, Leis de Kirchhoff, Circuitos RC. Campos magnéticos, Leis de Ampère e Biot-Savart, Lei de Faraday, indutância, corrente de deslocamento. Circuitos de corrente alternada. Ondas eletromagnéticas: energia e momento da luz. Ótica Geométrica: fenômenos de interferência, difração, polarização.

Bibliografia:

Halliday, R. Resnick e J. Walker, “Fundamentos de Física 1: Mecânica”, Editora LTC, Rio de Janeiro.

Halliday, R. Resnick e J. Walker, “Fundamentos de Física 2: Gravitação, Ondas, Termodinâmica”, Editora LTC, Rio de Janeiro.

Resnick, J. Walker e D. Halliday. 1999, Fundamentos da Física 3, 5ª edição. Ed. LTC – LTDA. Rio de Janeiro.

Halliday, David; Resnick, Robert; Walker Jearl. 2003, Fundamentos de física 4, 6ª edição. Ed. LTC – LTDA. Rio de Janeiro.

Sears, F. W.; Zemansky, M. W.; Young, H. D. 200, Física: 3 - eletricidade e magnetismo. 2ª edição. Ed. LTC – LTDA. Rio de Janeiro.

Tipler, Física 2a. 1984, 2ª edição. Ed. Guanabara Dois. Rio de Janeiro.